

PROGETTO di MUSICA IN GIOCO per la Scuola dell'INFANZIA FERRARI

Insegnante: Linda Fontana

OBIETTIVI E FINALITÀ

- Esplorare la dimensione espressiva del proprio corpo
- Esplorare ed educare la voce e il corpo, con i loro tanti possibili movimenti
- Favorire lo sviluppo di competenze musicali come la percezione uditiva e la percezione senso-ritmico-motoria, capacità espressivo-simbolica e di memoria.
- Stimolare e sostenere la fantasia del bambino attraverso esperienze di narrazione sonora.
- Offrire uno spazio aperto e non giudicante all'interno del quale ognuno è libero di mostrarsi ed esprimersi liberamente.
- Sviluppare l'espressività e le capacità di narrazione e improvvisazione attraverso l'ascolto e il gioco musicale.
- Aiutare il confronto, il dialogo e lo scambio con l'altro anche attraverso la scoperta e l'utilizzo di linguaggi diversi da quello verbale e di diverse forme di comunicazione.
- Mediare eventuali conflitti.
- Stimolare l'ascolto di sé, anche attraverso l'incontro con l'altro e gli altri.
- Agevolare l'incontro e l'ascolto dell'altro nei suoi molteplici linguaggi.

Canzoni, danze, storie e filastrocche sono gli spunti da cui si partirà, nel tempo dedicato alla musica, per costruire i giochi musicali che permetteranno ai bambini di esplorare e vivere la musica attraverso il proprio corpo e la propria voce.

Si comincerà sempre in cerchio, per imparare a condividere uno spazio ampio, aperto e comune, per ascoltarsi ed ascoltare le voci, i suoni e anche il silenzio.

Si esploreranno i contrasti, i colori e i caratteri della musica (ascoltata o suonata dal vivo quando possibile). Si darà forma ai suoni che possiamo produrre con il nostro corpo, la nostra voce e gli strumenti che abbiamo a disposizione (piccole percussioni e piastre intonate).

Si scoprirà che le storie, i libri, il nostro stesso movimento possono trasformarsi in musica e che con la musica si possono fare tantissime cose: raccontare, ballare, respirare, ascoltare, stare in silenzio, esplodere, specchiarsi... ma soprattutto giocare!